

APPRENDRE AVEC L'ABBAYE ROYALE DE L'ÉPAU

Cycle 1

L'ABBAYE ET SON BESTIAIRE

• DÉROULEMENT

LA VISITE

🕒 45 minutes

A l'aide de l'observation, du toucher, des sons et des odeurs, les élèves partent pour une découverte sensible de l'Abbaye et des animaux réels ou imaginaires qui s'y cachent.

L'ATELIER

🕒 45 minutes



© Sarthe Culture

- > Introduction à l'atelier par un jeu sensoriel durant lequel les enfants devront reconnaître ce qu'ils touchent sans le voir
- > Présentation des différents supports de l'atelier (peinture, pochoirs, éponges)
- > 1^{ère} étape : les élèves choisissent les différents éléments qui composeront leur animal fantastique (tête, corps, queue)
- > 2^{ème} étape : Les élèves réalisent cet animal à l'aide des pochoirs
- > 3^{ème} étape : les élèves présentent leur animal inventé

MATÉRIEL ET SUPPORTS :

- > Jeu sensoriel
- > Éponges à peinture
- > Peinture à l'eau
- > Tablier
- > Pochoirs

OBJECTIFS :

- > Différencier le réel et l'imaginaire par le bestiaire
- > Découvrir différentes formes d'expressions artistiques ; agir, s'exprimer et comprendre à travers elles
- > Réaliser des compositions plastiques planes et en volume

THÈMES ABORDÉS :

- 📖 Histoire
- 🎨 Arts plastiques

COMPÉTENCES MOBILISÉES :

- > Utiliser et mémoriser un vocabulaire approprié
- > Développer ses capacités d'attention et de concentration
- > Exercer sa motricité
- > Exercer des habiletés manuelles et réaliser des gestes techniques